



COPPA ITALIA ONLINE 2024

Il torneo inizierà **martedì 17 settembre 2024**. La serata dedicata a questo evento è il martedì; una sorta di 'circolo online' ove trovare contemporaneamente molti giocatori attivi. E' comunque possibile giocare in altre sere, previo accordo tra capitani delle squadre, portando obbligatoriamente a termine l'incontro entro il sabato successivo, pena forfait per la squadra in difetto.

Sito di gioco. Backgammon Studio Heroes (<https://heroes.backgammonstudio.com/>). E' obbligatorio entrare nella room **CNB ITALY**. Ecco come si fa: dal menu Main, in alto a sinistra, scegliere Tournament rooms e individuare la room. È sufficiente invitare l'avversario, cliccando sul suo nome e su Challenge! nella finestra che si apre; le impostazioni di gioco (punteggio e orologio) sono impostate per default. Chi riceve l'invito deve solo controllare che provenga dall'avversario giusto e cliccare accept.

Iscrizione. Gratuita - inviare e-mail a torneionline@cnbackgammon.eu indicando nome, cognome, nickname Heroes, indirizzo e-mail e numero di telefono dei componenti della squadra, entro il **13 settembre 2024**.

Premi.

- Squadra vincitrice: iscrizione gratuita alla Coppa Italia Live 2025 (180 €) + buono del valore di 180 € utilizzabile in tornei live CNB.
- Squadra finalista: buono del valore di 120 € utilizzabile in tornei live CNB.

Tutti i buoni premio hanno validità di un anno a partire dalla data della finale della Coppa Italia Online 2024. La squadra vincitrice, se parteciperà alla Coppa Italia Live 2025, dovrà farlo con la medesima formazione, sostituendo al massimo un giocatore.

Formato a due fasi. 9 turni swiss + playoff a eliminazione diretta; il numero delle squadre ammesse ai playoff sarà comunicato a inizio torneo. Un turno ogni settimana, la scorrevolezza del torneo è affidata alla responsabilità dei capitani.

Criteri di accesso ai playoff per squadre con punteggio pari nella prima fase.

1. Classifica avulsa solo se tutte le squadre a pari merito hanno giocato tutti i possibili incontri diretti tra loro (a: scontri diretti; b: somma dei singoli match);
2. Somma dei singoli match vinti in tutti gli incontri;
3. Ripetizione dal punto 1 per eventuali altre parità;
4. Spareggio (a playoff acquisiti, per determinare la posizione in classifica si effettua semplice sorteggio).

Composizione delle squadre. Minimo 3 e massimo 5 giocatori (di cui uno capitano) del medesimo circolo/ambito-cittadino/regionale. Sono ammesse anche squadre con solo 2 componenti riferibili a un circolo/ambito-cittadino/regionale che possono completare la formazione con un 3° giocatore 'fuori ambito'. È consentita una sola sostituzione durante la prima fase. Eventuali assenze comporteranno la sconfitta per forfait. Ogni circolo può iscrivere più squadre.

Formato dei singoli incontri tra squadre. Ogni incontro è composto da nove partite ai 7 punti; ogni giocatore ne può giocare al massimo 3 e sempre contro avversari diversi. Tutte le partite sono importanti e vanno giocate in ogni caso. Ai fini della classifica, ad esempio, 9-0 vale più di 5-4. La finale sarà giocata in partita unica ai 15 punti da tutti i giocatori in modalità consultazione e trasmessa in diretta su YouTube.

Orologio. 10 minuti e 30 secondi totali più 10 secondi a mossa.

Programmazione degli incontri. Ogni capitano ha la responsabilità di programmare gli incontri contattando i pari grado. La direzione tornei non si occupa della pianificazione degli incontri. La programmazione deve tenere conto di data, ora e abbinamenti dei giocatori. Onde evitare tempi morti nella serata, si raccomanda di rispettare lo schema predisposto a inizio gara.

Comunicazione dei risultati. I capitani devono comunicare i risultati degli incontri alla direzione tornei torneionline@cnbackgammon.eu

Tabellone. Il link sarà pubblicato all'inizio del torneo.

Per ogni eventualità non disciplinata in questo bando, varranno le decisioni della Direzione Tornei.