



BANDO “COPPA ITALIA” CNB 2025

Assegnazione del titolo nazionale 2025 per Città

La “Coppa Italia” CNB Live 2025 si disputerà nelle giornate del 2 - 4 maggio 2025 all’interno del Week end “BACKGAMMON AL MARE” che si svolgerà da mercoledì 31 aprile fino a domenica 4 maggio 2025 a Cavallino Treporti-Jesolo presso il Junior Family Hotel con vari tornei di contorno.

*** * ***

La **COPPA ITALIA** verrà disputata da **squadre di Circoli e/o Club** che rappresenteranno il proprio ambito cittadino e i cui componenti siano **in regola col tesseramento annuale CNB**.

Saranno ammesse fino ad un massimo di 20 squadre. **(oppure se inferiori a 20 solo in numero pari)**

Sono ammesse squadre rappresentative di ogni club attivo in Italia.

A completamento del tabellone saranno ammesse le squadre composte da giocatori afferenti a un ambito locale ben preciso (regione, provincia, cittadina, area geografica).

Si accetteranno iscrizioni anche di seconde squadre (sempre afferenti a un club o a un ambito locale) ma l'accettazione della loro iscrizione sarà successiva all'iscrizione di tutte le prime squadre.

Le iscrizioni dovranno essere formalizzate entro il 31 gennaio 2025.

L'elenco delle squadre partecipanti verrà completato all'iscrizione della ventesima squadra.

All'iscrizione seguirà, dopo la conferma dell'accettazione da parte del comitato, il pagamento della quota entro il 31 marzo 2025

FORMAZIONE DELLE SQUADRE DI GIOCO

- Ogni squadra sarà composta **da minimo 3 giocatori ad un massimo di 5 giocatori**.
- E' ammessa anche una squadra con solo **2 componenti riferibili ad un circolo o ad un ambito locale completata con un giocatore appartenente ad un ambito locale non rappresentato o che non trova posto in una delle squadre iscritte dal suo club / ambito locale**.
- **Eventuali squadre successive non potranno avere un fuori ambito se le squadre dello stesso club o ambito locale, precedentemente, iscritte hanno già un fuori ambito**.

Il capitano di ciascuna squadra, in sede di candidatura al torneo, comunicherà i nominativi dei giocatori partecipanti in regola con il tesseramento al CNB; tuttavia prima del torneo possono essere rettificata le composizioni delle squadre.

REGOLAMENTO DI GIOCO

FORMAT DI GIOCO

Verrà disputata una **“Fase di qualificazione”** e una **“Fase finale”**.

Nella **“Fase di qualificazione”**, ogni squadra **disputa 4 sfide (con sorteggio preordinato)**.

Dopo le 4 sfide si **qualificheranno alla fase finale (play off a eliminazione diretta) le 8 migliori squadre della classifica a punti; in caso pari punti in classifica, si utilizzeranno, per la definizione delle squadre qualificate, i criteri su ex-quo (come successivamente precisato nel capitolo:“ CRITERI DI QUALIFICAZIONE ALLA FASE FINALE AD ELIMINAZIONE DIRETTA”)**.

La **“Fase finale”** si svolgerà ad **eliminazione diretta (QF-SM-Finale)**.

Ogni **sfida fra 2 squadre**, sia nella **“Fase di qualificazione”** che nella **“Fase finale”**, prevede **3 incontri di singolo ai 7 punti** e un **“Consultation finale” (a 11 punti per la fase di qualificazione per i quarti di finale e per le semifinali e a 13 punti per la finale)**.

Al **“Consultation finale”** possono partecipare tutti i componenti della squadra (**massimo 4/5 giocatori**).

Le partite di singolo verranno disputate in contemporanea in **3 tavolieri affiancati**; il **“capitano” siederà nella posizione centrale**.

Per gli incontri di singolo:

- I **“capitani”** si sfideranno fra di loro
- Le altre due sfide saranno definite da un sorteggio con lancio di 2 dadi a testa fra i 4 sfidanti indicati dai capitani; si affronteranno i giocatori delle rispettive squadre che avranno tirato i dadi più alti e i dadi più bassi.

Il **“capitano”** prima di ogni incontro e del sorteggio dovrà comunicare il nominativo dei 2 giocatori che giocheranno il singolo insieme a lui.

Per le partite di **“singolo”**, i **2 giocatori “non capitano”**, durante ogni singola partita, avranno a disposizione ciascuno 4 (quattro) **“gettoni consultazione”** che potranno usufruire per avere un **“parere”** su una singola mossa o su una singola decisione di cubo.

ATTRIBUZIONE PUNTI NELLE SFIDE DI SINGOLO

Per le tre sfide di singolo, per ogni singola sfida, alla squadra vincente con qualsiasi punteggio conseguito (anche superiore ai 7 punti), verranno attribuiti **3 punti**; alla squadra perdente **1 punto se avrà superato almeno la metà dei punti partita** (quindi avere conseguito almeno 4 punti), **0 punti se non avrà raggiunto la metà dei punti partita** (quindi fino al conseguimento di 3 punti):

ESEMPIO di partite perse ai 7 punti:

- perse: se 7 a 1 fino a 7 a 3 = 0 punti acquisiti
- perse: se 7 a 4 fino a 7 a 6 = 1 punto acquisito.

Nel **“Consultation finale”** ogni squadra partirà col punteggio acquisito dalla somma dei punti realizzati nelle sfide di singolo (3 punti per ogni incontro vinto e 0 o 1 punto per ogni incontro perso).

Sarà obbligatorio l'utilizzo dell'orologio con i seguenti tempi:

- nei **match ai 7 punti**: 15 minuti e 30 secondi per giocatore (bank time) più 15 secondi per mossa (delay time) (16 squadre – 24 orologi)
- nel **Consultation A 11 PUNTI**: 1 minuto e 15 secondi per ogni punto rimanente ad ogni squadra (bank time: ad esempio in caso di punteggio iniziale di 6-2 i punti rimanenti nella semifinale saranno $11-6 + 11-2 = 14$ per un bank time di 18 minuti e 30 secondi) più 18 secondi per mossa (delay time)
- nel **Consultation A 13 PUNTI**: 1 minuto e 15 secondi per ogni punto rimanente ad ogni squadra (bank time: ad esempio in caso di punteggio iniziale di 6-2 i punti rimanenti nella semifinale saranno $13-6 + 13-2 = 18$ per un bank time di 22 minuti e 30 secondi) più 18 secondi per mossa (delay time)

SORTEGGIO GIRONI DI QUALIFICAZIONE

Il sorteggio sarà pubblico e si terrà **Venerdì 2 maggio 2025 - ore 14,00** presso la sede di gioco.

Ad ognuna delle squadre verrà attribuito, tramite sorteggio, un numero da 1 a 20.

Le sfide saranno preordinate attraverso uno schema casuale prodotto prima del sorteggio per l'assegnazione del numero ad ogni squadra.

CRITERI DI QUALIFICAZIONE ALLA FASE FINALE AD ELIMINAZIONE DIRETTA:

Ognuna delle quattro sfide verrà registrata col punteggio ottenuto.

Ai fini della **classifica**, per ogni vittoria A SEGUITO DEL CONSULTATION FINALE verranno assegnati:

- **3 punti** alla squadra vincente;
- **0 punti** alla squadra perdente;
- **1 punto** alla squadra perdente al Double Match Point DMP;

Accederanno alla fase finale le **8 squadre** che avranno totalizzato il maggior numero di punti in classifica.

1) In caso di parimerito, per definire quali squadre accederanno alla “fase finale” e che posizione occupano nella classifica finale della fase di qualificazione, i criteri saranno in sequenza:

- a) Maggior numero di **vittorie nei match singoli disputati**.
- b) Maggior numero di **punti conquistati nei match singoli**
- c) Spareggio a 1pt tra le **2 squadre a parimerito** – 3 giocatori vs 3 giocatori (3 partite a 1 pt).
- d) In caso di parimerito di 3 o più squadre, verrà stabilito dalla Direzione torneo insieme ai capitani il format di “spareggio”

2) Per la definizione dei “Quarti di finale” si procederà all'accoppiamento in base alla posizione ottenuta in classifica : sfida A) 1° in classifica con 8° sfida B)- 4° con 5° - sfida C) 3° con 6° - sfida d) 2° con 7°.

3) Il tabellone finale per semifinali sarà così composto dalla vincente della sfida A con la vincente della sfida B e dalla vincente della sfida C con la vincente della sfida D

PARTECIPAZIONE - ISCRIZIONE

Costo di partecipazione di **180 euro (150 +30)** a squadra.

I premi in denaro andranno assegnati ai singoli Team vincitori mentre al circolo/Città vincente, verrà consegnata in affido fino all'edizione successiva **"la prestigiosa Coppa Italia"** sulla quale verrà apposta la targhetta della Città(ambito) vincitrice.

La Città vincitrice terrà il "Trofeo" per un anno e lo riconsegnerà al vincitore durante la successiva edizione della **"COPPA ITALIA 2025"**.

Alla squadra vincitrice verrà assegnato il 70% del montepremi

Alla squadra finalista verrà assegnato il 30% del montepremi

Comitato Coppa Italia/info:

349.3061753 (Rotondo Daniele)

392.9753554 (Cornacchini Gabriele)

3482217581 (Nanti Cesare)

coppaitalia@cnbackgammon.eu

ALBO D'ORO

2017 – MILANO - CDBM

2018 – MILANO – CDBM

2019 – BOLOGNA – Circolo Backgammon

2024 – VENEZIA/MESTRE – Circolo Backgammon



PROGRAMMA DI GIOCO

Mercoledì 30 aprile – ore 17.00 Aperitivo di benvenuto e Gioco libero anche dopo cena

Giovedì 1 maggio 2025 - ore 15,00 chiusura iscrizioni Coppa Italia conferma squadre

Giovedì 1 maggio 2025 - ore 15,00 Warm UP a 16 con rientro a 32 (a 7 punti)

Iscrizione (40+10) – rientro (40)

Venerdì 2 maggio 2025 - ore 14,00 sorteggi COPPA ITALIA

Venerdì 2 maggio 2025 - ore 15,00 primo turno girone di qualificazione

Venerdì 2 maggio 2025 - ore 17,30 secondo turno girone di qualificazione

Sabato maggio 2025 – ore 11,00 terzo turno girone di qualificazione

Sabato maggio 2025 – ore 12,30 – 13,30 PAUSA PRANZO

Sabato maggio 2025 – ore 15,00 quarto turno girone di qualificazione

Sabato maggio 2025 – ore 17,30 quarti di finale

Sabato maggio 2025 – ore 18,00 TORNEO a 16 con rientro con rientro a 32 (a 5 punti)

Iscrizione (25+5)

Sabato maggio 2025 – ore 17,30 quarti di finale “Coppa Italia”

Domenica maggio 2025 - ore 11,00 semifinale “Coppa Italia”

Domenica maggio 2025 – ore 11,00 -16,00 TORNEO TRIPLE ELIMINATION a 32 (a 5 punti)

Domenica maggio 2025 - ore 14,00 finale “Coppa Italia”

ALLOGGIAMENTO PRESSO “JUNIOR FAMILY HOTEL” - CAVALLINO

Prezzi per persona con trattamento di mezza pensione						
Tipologia			1 notte	2 notti	3 notti	4 notti
Doppia Basic*			75	145	210	274
Doppia Confor o Superior			85	165	245	320
Doppia uso singola*			90	176	260	340
Appartamento 2/5 persone			su richiesta			
Tassa di soggiorno per persona per giorno 1€ (salvo aumenti comunali)						
* fino ad esaurimento						
Bambini sotto i 12 anni sconto del 25%						
Prezzi validi fino al 28 febbraio 2025, successivamente ci sarà un						
promocode "coppa2025" con uno sconto del 5% ai prezzi di mercato						